

20 ENTENSPREUKEN

Meesterhulpboek



RODLOFO

FANTASY WRITER

www.hetogdesmeesters.com

Entenspreuken

20 Toverspreuken voor Enten

Inhoud

Toverspreuken voor Enten	7
Animeer boom	7
Creëer gewijde plek	7
Creëer veen	8
Genees dier	8
Genees gif	9
Genees ziekte	9
Identificeer de natuur	9
Illusionaire Bomen	10
Kracht van Dere	10
Maanziek	11
Meester der dieren	11
Meester der Reuzendieren	12
Ontbind	12
Ontluizen	13
Roep zwerm	13
Stampede	13
Verstrengeling	14
Wurgdoorn	14
Zone van Zuiverheid	15
Zonnestraal	15

Toverspreuken voor Enten

Animeer boom

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en raakt de boom aan met een wijdgeopende hand.

ASP Kosten: 3 ASP per ronde/boom.

Reikwijdte: Aanraking

Duur: Graad x ronden. Een Ent heeft gebruikelijk Graad 10 + 2d6).

Beschrijving en effect: Met deze spreuk kan de Ent of Bruine (Leer der Dieren) en Groene (Leer van het Leven) Tovenaar

één boom animeren; in feite wordt het een tijdelijke Ent onder de controle van de Ent of Tovenaar. De geanimeerde boom heeft alle kenmerken en vaardigheden van een Ent. De Ent of Tovenaar moet de boom aanraken om de transformatie te bewerkstelligen en moet de concentratie behouden terwijl de boom wordt geanimeerd; de Ent of Tovenaar kan bewegen, maar vechten of betoveren verbreekt de concentratie, net als gewond raken.

Creëer gewijde plek

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en roept daarbij de Twaalf aan.

ASP Kosten: 4 ASP per dag gedurende 30 dagen.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: (20 - Charisma) uren per dag.

Beschrijving en effect: Gewijde plekken zijn de de facto tempels van de Enten en van Bruine (Leer der Dieren) en Groene (Leer van het Leven) Tovenars. Deze spreuk stelt deze Enten en tovenaars in staat om een gewijde plek in het bos te creëren of om er een die ontheilgd is

opnieuw in te wijden. Voordat deze spreuk kan worden uitgesproken, moet het gebied worden gemarkeerd met behulp van #Zone van Puurheid. De Ent of Tovenaar voert vervolgens verschillende inwijdingsrituelen uit, beginnend bij de eerst-

volgende volle maan en deze inwijding kost een volle maan beweging. Deze spreuk kan ook worden gebruikt om steencirkels die zijn ontheiligd opnieuw in te wijden en ze weer in goede staat te brengen.

Creëer veen

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en stampt gedurende die tijd op de grond.

ASP Kosten: 6 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken).

Duur: 3 uur.

Beschrijving en effect: De Ent of Tovenaar kan een gebied van zachte en moerassige grond creëren tot op 48 meter afstand.

Deze spreuk kan alleen buiten worden uitgesproken, op gebieden van kale grond; het heeft geen effect op rots of steen. Het veen beslaat een oppervlakte van maximaal 48 vierkante meter en geldt als moeilijke grond. Het duurt enige tijd voordat het uitdroogt en weer uithardt tot normale grond. Elk schepsel in het moeras wanneer het verhardt, zal vast komen te zitten.

Genees dier

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en aanroept Hesinde.

ASP Kosten: 1 ASP per punt levensenergie.

Reikwijdte: Aanraking.

Duur: Ogenblikkelijk.

Beschrijving en effect: Deze spreuk herstelt een niet-fantastisch, niet-gigantisch dier tot volledige gezondheid, waarbij verlies van levensenergie, vergiftigingen, ziektes, enzovoort

worden tegengegaan. De Ent of Toveraar moet het dier kunnen aanraken tijdens het uitspreken van de spreuk. Deze spreuk zal dode dieren niet tot leven wek-

ken, noch zal het het effect van intens schadelijke aanvallen (i.e. meesterlijke worpen) wegmenen.

Genees gif

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en roept Hesinde aan.

ASP Kosten: 1 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: Aanraking

Duur: Ogenblikkelijk

Beschrijving en effect: Deze

spreuk kan worden uitgesproken op de Ent of Toveraar of op elk ander schepsel dat de Ent of Toveraar kan aanraken. De spreuk doet het effect van één vergiftigde wond of dosis gif teniet, op voorwaarde dat deze binnen een uur na toediening van het gif wordt uitgesproken.

Genees ziekte

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en aanroept Hesinde en Peraine.

ASP Kosten: 5 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: Aanraking.

Duur: Ogenblikkelijk.

Beschrijving en effect: Met behulp van deze spreuk kan de Ent of Toveraar automatisch elke ziekte genezen die het slachtoffer heeft getroffen, tenzij de beschrijving van de ziekte specifiek vermeldt dat spreuken er geen invloed op hebben.

Identificeer de natuur

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden

de Woorden van Macht en concentreert je op wat je ziet.

ASP Kosten: 1 ASP per spelronde.

Reikwijdte: 96 meter (48 vakken).

Duur: 1 uur.

Beschrijving en effect: Door deze spreuk uit te spreken, is de Ent of Toverenaar in staat om het gebied voor hem te onderzoeken, tot het maximale bereik van de spreuk, en te bepalen of de flora en fauna erin natuurlijk zijn of niet. “Onnatuurlijke” roofzuchtige planten zoals schadelijke fungi en schimmels, Illusionaire

Bomen, Lycanthropen en soortgelijke zullen worden gezien voor wat ze echt zijn. De aanwezigheid van Elementale wezens wordt altijd gedetecteerd – het is de reden dat deze spreuk in het leven werd geroepen. De spreuk verleent de Ent of Toverenaar geen mogelijkheid om vallen, zoals valstrikken of kuilen, of details van natuurlijke flora en fauna die hem onbekend zijn, op te sporen.

Illusionaire Bomen

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een niet echt bestaand bos tevoorschijn toveren.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en breekt enkele takjes kreupelhout.

ASP Kosten: 5 ASP per 12 x 12 meter sectie illusionair bos.

Reikwijdte: 1.200 meters (600 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk / Permanent / graad x spel-of gevechtsronden.

Beschrijving en effect: Deze illusie stelt de Ent of Toverenaar in

staat om het uiterlijk van een bomen te creëren overall binnen 1.200 meters (ongeveer twee derde van een mijl (1.609 meters)). Elke sectie illusionaire bomen van 12 x 12 meters kost 5 Astrale Punten om te reproduceren. Wezens die door de illusie worden omgeven, worden aan het zicht onttrokken, maar kunnen normaal gesproken uit het ‘bos’ kijken. Personages die de illusie vanaf een afstand van 24 meter of minder bekijken, kunnen een Slimheidsproef verzaard met de graad van de tovenaar of Ent (10 + 2d6) afleggen om er doorheen te kijken.

Kracht van Dere

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en legt je in rusthouding op de rug met de handpalmen op de aarde.

ASP Kosten: 3 ASP.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Ogenblikkelijk. Zie Beschrijving en effect

Beschrijving en effect: Deze

spreuk kan alleen worden uitgesproken terwijl je in een steencirkel bent. Het stelt de Ent of Tovenaar in staat om gebruik te maken van de kracht van de steencirkel en deze te gebruiken voor extra astrale energie (4 ASP per spelronde) en voor het versterken en verbreden van de effecten van een Ent- of Tovenaar-toverspreuk.

Maanziek

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en wijst met je linkerhand naar de maan en met je rechterhand naar het beoogde slachtoffer.

ASP Kosten: 12 ASP per tegenstander.

Reikwijdte: 96 meter (48 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk.

Beschrijving en effect: Bij het uitspreken van deze spreuk roept de Ent of Tovenaar een vorm van maangekte op de wezens in het effectgebied. Eén wezen of een groep kan worden beïnvloed. De spreuk mag alleen worden

uitgesproken als er maanlicht aanwezig is, dus de Ent of Tovenaar moet buiten zijn op een nacht die geen totale bewolking heeft - zelfs een zwak sprankje licht van een nieuwe maan is voldoende om de spreuk uit te spreken.

Maanziekte of lunatisme is een vermeende geestesziekte waarbij mensen door stemmingswisselingen worden getroffen wanneer de maan in haar fase van volle maan staat. Ook slaapwandelen en lycantropie wordt in Avonturië in verband gebracht met maanziekte.

Meester der dieren

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en wijst het beoogde dier aan.

ASP Kosten: 1 ASP per ronde/dier.

Reikwijdte: 6 meter (3 vakken)

Duur: Graad x spelronden.

Beschrijving en effect: Met deze spreuk kan een Ent of Bruine (Leer der Dieren) of Groene (Leer van het Leven) Toveraar telepathisch contact maken met elk niet-fantastisch dier met een

lage slimheid (5 of minder) binnen 6 meters. De Ent of Toveraar kan vrij met het dier communiceren en kan het bevelen geven; de meeste dieren die op deze manier worden gecontacteerd, zullen in principe goed gezind zijn tegenover de Ent of Toveraar, maar deze kan enige moeite hebben om het te bevelen iets te doen dat gevaarlijk is of buiten zijn normale gedragspatronen valt.

Meester der Reuzendieren

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en kijkt het reuzendier bedwingend aan – recht in de ogen.

ASP Kosten: 2 ASP per ronde/reuzendier.

Reikwijdte: 12 meter (6 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk / graad x ronden.

Beschrijving en effect: Met deze spreuk kan een Ent of Bruine (Leer der Dieren) of Groene (Leer van het Leven) Toveraar telepathisch contact maken met

elk niet-fantastisch gigantisch dier met een lage slimheid (5 of minder) binnen 6 meters. De Ent of Toveraar kan vrij met het dier communiceren en kan het bevelen geven; de meeste dieren die op deze manier worden gecontacteerd, zullen in principe goed gezind zijn tegenover de Ent of Toveraar, maar deze kan enige moeite hebben om het te bevelen iets te doen dat gevaarlijk is of buiten zijn normale gedragspatronen valt.

Deze spreuk is vergelijkbaar met

de spreuk Meester der Dieren, behalve dat het niet-fantastische gigantische dieren treft (gigantische ratten, gigantische spinnen, enz.).

Ontbind

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en

ASP Kosten: 6 ASP.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk.

Beschrijving en effect: Bij het uitspreken van deze spreuk wordt een straal donkergroen licht geprojecteerd vanaf de vingertoppen van de tovenaar of de takken van de Ent, met een bereik

van 48 meter. Alles wat organisch is in het pad van de straal (zoals hout, leer en kledingstukken) zal onmiddellijk rotten en in stof veranderen. Niets dat levend of magisch gereanimeerd is zal worden beïnvloed door deze spreuk, met één uitzondering - Zombies die door de straal worden getroffen, zullen onmiddellijk levenloze skeletten worden.

Ontluizen

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en strooit een beetje peper in het rond.

ASP Kosten: 1 ASP per ronde/slachtoffer

Reikwijdte: Aanraken

Duur: Ogenblikkelijk.

Beschrijving en effect: Deze spreuk stelt de Ent of Toveraar in staat om parasitaire plagen van alle soorten te verwijderen van elk levend wezen dat door de Ent of Toveraar wordt aangeraakt.

Roep zwerm

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en roept Peraïne aan.

ASP Kosten: 8 ASP per uur.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken).

Duur: Zie Beschrijving en effect.

Beschrijving en effect: Met deze spreuk kan de Ent of Tovenaar natuurlijke wezens besturen. De

Ent of Tovenaar kan een zwerm kevers, slangen en hagedissen, spinnen, ratten, kikkers en padden, mieren, teken, schorpioenen of vleermuizen oproepen. De zwerm verschijnt binnen 48 meter van de Ent of Tovenaar en volgt eenvoudige instructies. De zwerm blijft minstens een uur bestaan en gaat niets uit de weg.

Stampede

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en draait stampvoetend rond je eigen as.

ASP Kosten: 4 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken).

Duur: Zie Beschrijving en effect.

Beschrijving en effect: Deze spreuk kan worden gebruikt tegen elke enkele of groep natuurlijke dieren, inclusief rijdieren. Getroffen wezens worden gedwongen om ongecontroleerd (alsof ze door angst worden getroffen) zo snel mogelijk weg te vluchten van de Ent of Tovenaar.

Verstrengeling

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en strekt beide armen uit om de te betoveren struiken en bomen aan te duiden.

ASP Kosten: 8 ASP.

Reikwijdte: 96 meter (48 vakken)

Duur: Graad x ronden + Graad.

Beschrijving en effect: Deze spreuk kan zich concentreren op elk punt binnen 96 meter van de Ent of Tovenaar. Vegetatie zal uit de grond barsten vanaf

het gekozen punt, ongeacht het terreintype, en onmiddellijk een gebied met een diameter van 24 meter bedekken en het terrein in moeilijk begaanbare grond veranderen, waardoor degenen

die erin gevangen zitten, verstrikt raken in de ranken en andere vegetatie. Netels zijn steeds een onderdeel van deze spreuk. Snelheid wordt automatisch 1.

Wurgdoorn

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en strekt beide armen uit om de te betoveren struiken en bomen aan te duiden.

ASP Kosten: 2 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: 24 meter (12 vakken).

Duur: Graad x ronden.

Beschrijving en effect: De Ent of

Tovenaar kan er met deze spreuk voor zorgen dat een gebied met doornige planten of struiken gedeeltelijk geanimeerd wordt. De planten zullen uithalen en alles vasthouden wat er doorheen probeert te bewegen, met de nodige doornschrammen en prikken ten gevolge. Snelheid wordt automatisch 1.

Zone van Zuiverheid

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en draait met uitgestrekte armen rond je eigen as.

ASP Kosten: 3 ASP per uur.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: 1 uur.

Beschrijving en effect: Deze spreuk creëert een zone met een diameter van 12 meter rond de

Ent of Tovenaar. De Zone heeft een duur van 1 uur, of totdat hij wordt vernietigd, of totdat de Ent of Tovenaar die de zone heeft gecreëerd beweegt. Enten, Bruine en Groene Tovenaars en normale dieren mogen de Zone vrijelijk betreden en verlaten, evenals gigantische dieren en Elfen, maar anderen: zoals Mensen, Halflingen, Dwergen

en andere wezens kunnen het veld alleen met aanzienlijke wilskracht betreden of verlaten. Tenzij de Ent of Tovenaar zijn toestemming geeft moet er een

Moedproef worden afgelegd verzaard met de graad van de tovenaar of Ent (10 + 2d6) om erin te stappen.

Zonnestraal

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en wijst met de linkerhand naar de zon en met de rechterhand naar het te treffen doel.

ASP Kosten: 12 ASP per ronde/ tegenstander.

Reikwijdte: 96 meter (48 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk

Beschrijving en effect: Bij het uitspreken van deze spreuk roept de Ent of Tovenaar een brullende vuurkolom uit de hemel naar beneden, die alle wezens binnen een cirkel met een diameter van (graad x meter) beïnvloedt.

De spreuk kan alleen worden uitgesproken als er zonlicht aanwezig is. Brandbare wezens en voorwerpen incasseren 2d6 +8 schadepunten, terwijl brandbare wezens en voorwerpen 4d6 +8 schadepunten incasseren. Deze spreuk is ook zeer krachtig tegen ondoden die gedurende 1d4 minuten verblind worden en onmiddellijk een instabiliteitsproef moeten afleggen of tot stof uit elkaar vallen. Alle controle die een dodenbezweerder over deze ondoden had is automatisch verbroken en moet opnieuw worden tot stand gebracht.

Kans op daglicht

Seizoen	Kans
Lente	1-10 op 1d20
Zomer	1-15 op 1d20
Herfst	1-10 op 1d20
Winter	1-5 op 1d20

