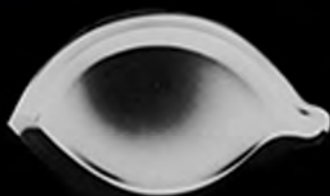


Speelhulp

SH

Magiescherm



HET OOG DES MEESTERS



HET OOG DES MEESTERS[®]
FANTASY-SPELLEN

MAGIESCHERM

Met dit boekwerk kun je een Meesterscherm maken waarop alle Elfmaal elf spreuken staan vermeld.

HANDLEIDING

Het scherm bestaat uit drie delen, je kunt bladzijdes 3,4 en 5 uitprinten op A4, die vormen de binnenzijde van het scherm, daar staan in drie tabellen alle spreuken. Om het scherm de kenmerkende Oog des Meesters vorm te geven kun je gebruik maken van de grijze achtergrond, snij daar langs om de juiste vorm te krijgen.



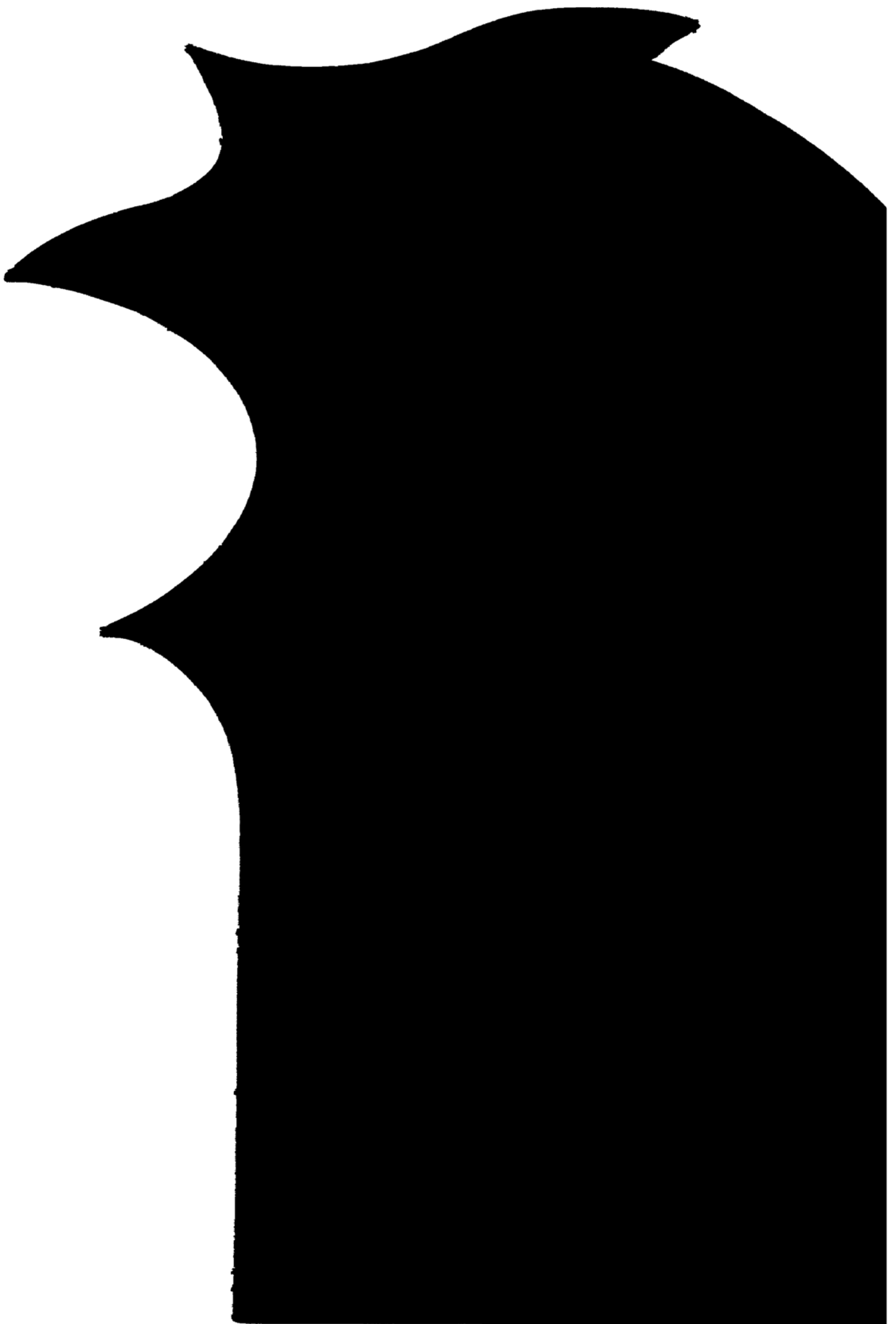
De andere drie bladzijdes kun je gebruiken om de voorkant te maken, die staat gericht naar de spelersgroep. Het kost je wel erg veel inkt, dus misschien is het verstandig om dit bij je lokale kopiewinkeltje te laten doen.

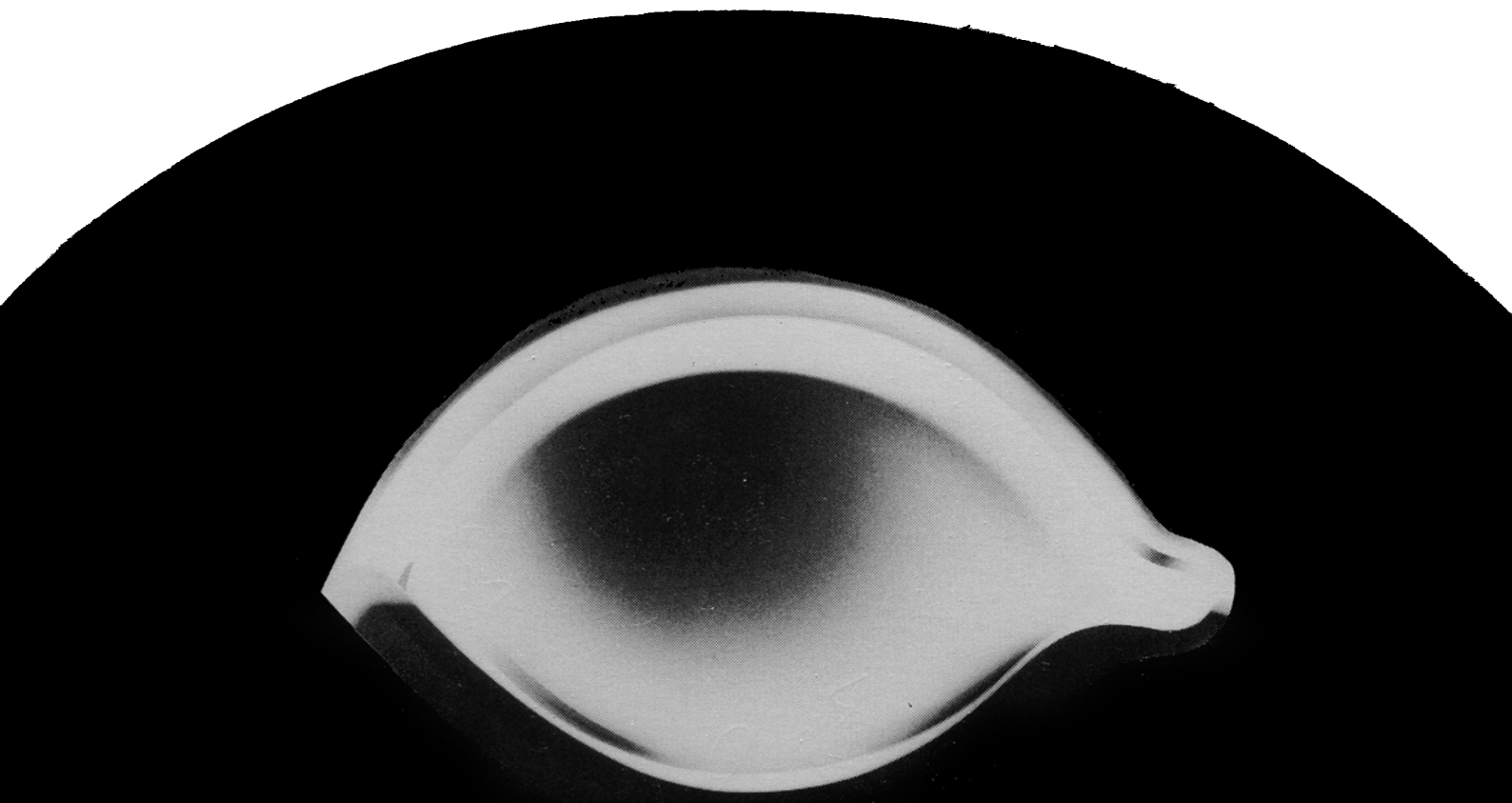
Snij alles netjes uit en plak de twee tegen elkaar of gebruik wat dun karton, zo wordt het een stevig scherm en zal het ook makkelijker blijven staan.

Spreek	Soort	Proef op	Korte beschrijving
Antimagie			
Beheersingen verbreken	D	SL/CH/CH	Tegenmagie tegen beheersingsspreuken
Bewegingen storen	M	SL/CH/BE	Stoort iedere bewegingsmagie
Communicatie verstoren	SE	SL/CH/BE	Neutraliseert magische communicatie
Destructibo arcanitoor	M	SL/SL/BE	Neutraliseert magie van artefacten
Gardianum paradij	M	SL/CH/LK	Beschermt tegen magische aanvallen
Helderziendheid vertroebelen	D	SL/SL/CH	Stoort helderziendheid
Illusies vernietigen	M	SL/SL/CH	Neutraliseert illusiebetoveringen
Strijdmagie neutraliseren	E	MO/SL/CH	Heft gevechtsmagie op
Veranderingen beëindigen	H	MO/SL/CH	Tegenmagie tegen veranderingsmagie
Beheersing			
Angst en beven in je hart	B	MO/SL/CH*	Slachtoffer krijgt panische angst voor alles wat zwart is
Banbaladik	E	SL/CH/CH	Slachtoffer denkt beste vriend te zien
Band en keten in een ring	W	SL/CH/LK	Slachtoffer wordt in een kring opgesloten
Boze blik	D	MO/CH/CH	Laat angst of haat in slachtoffer ontstaan
Dwingdans	D	MO/SL/CH*	Slachtoffer begint verwoed te dansen
Eigen angst maakt 't bangst	B	MO/SL/CH	Schakelt alle zintuigen van slachtoffer uit
Grote begeren	H	SL/CH/CH	Alles overheersend begeren ontstaat
Grote verwarring	D	SL/SL/CH	Slachtoffer krijgt handicap op slimheid
Hallucinatief / drogbeeld	D	SL/CH/CH	Laat schijnbeeld bij een slachtoffer ontstaan
Hazelaar en bruine brem	W	CH/BE/LK	Planten beheersen (groeit, vorm)
Heerser over het dierenrijk	D	MO/MO/CH*	Dieren beheersen
Herinnering verdwijnt	B	MO/SL/CH	Totaal geheugenverlies
Horriphobus pokkepijn	M	MO/SL/CH*	Laat paniek in slachtoffer ontstaan
Magische roof	D	MO/SL/LK*	ASP wordt gestolen van andere magiebeoefenaar
Respondami veritaar	M	SL/SL/CH*	Slachtoffer beantwoordt Ja/Nee-vraag naar waarheid
Schelmenpoets	S	SL/CH/BE	Slachtoffer maakt grote blunder
Slappe lach	S	CH/CH/BE	Slachtoffer wordt verlamd door lachkramp
Somnigravus duizend schaap	W	SL/CH/CH*	Slachtoffer valt in diepe slaap
Zachte slaap	H	MO/CH/CH*	Kalmeert dieren tot bijna-slaap
Beweging			
Axeleratus bliksemschicht	W	SL/BE/LK	Bewegingsnelheid van betoverde wordt verdubbeld
Door ijzer, houten wand en steen	S	SL/BE/LK	Magiegebruiker kan door vaste materie bewegen
Foramis, forameur	M	SL/SL/BE	Magische opening van sluitingen
Grote verdwijntruc	S	SL/CH/BE	Voorwerpen tijdelijk laten verdwijnen
Heksenhout	H	SL/BE/LK	(Langzame) telekinese op hout
Kleregrap	S	SL/BE/LK	Kleding glijdt van slachtoffer af
Motoricus motolitch	M	SL/BE/LK	Telekinese op (levenloze) voorwerpen
Over sneeuw en over ijs	SE	SL/BE/LK	Veilige beweging over sneeuw en ijs
Transversalis telepoort	M	SL/SL/LK	Teleportatie van magiegebruiker
Vingerknip en scherfgerinkel	S	SL/BE/LK	Destructieve telekinese
Zonder stap en zonder spoor	W	SL/BE/BE	Bewegen zonder sporen te maken

Spreuk	Soort	Proef op	Korte beschrijving
Bezwering			
Furie, zwaveldamp en teer	M	MO/MO/CH	Bezwering van een lagere demon
Geesten bezweren	D	MO/MO/CH	Oproepen van een spookverschijning
Geesten verdrijven	D	MO/MO/CH	Verdrijving van spookverschijningen
Heptagon en padde-ei	M	MO/MO/CH	Bezwering van een hogere demon
Kom, kobold, kom	S	MO/CH/CH	Oproepen van een kobold
Kraaienlokroep	H	MO/CH/CH	Oproepen van (een zwerm) kraaien
Meester der lagere geesten	S	MO/CH/CH	Oproepen van een lagere geest
Skelletarius kryptadust	M	MO/MO/CH	Opwekking en beheersing van (on)doden
Witte manen, edel paard	E	SL/CH/CH	Oproepen van een magische witte schimmel
Communicatie			
Elfvrienden hoor mij aan	SE	SL/SL/CH	Gedachten zenden en ontvangen
Heksenblik	H	MO/CH/CH	Heks herkent andere heks aan de ogen
Necropatia, rottend lijk	M	MO/SL/CH	Communicatie met overledenen
Objectum stom, objectum stil	M	SL/SL/CH	Magiegebruiker kan vragen aan dood voorwerp stellen
Unitatus geestesring	SE	SL/CH/LK	Magiegebruikers verenigen astrale energie
Vreemde geest en diepste wezen	W	MO/SL/CH*	Magiegebruiker kan gedachten van dieren lezen
Genezing			
Angst verminderen	H	MO/CH/CH	Gevolgen van mislukte proef op slechte eigenschap wegnemen
Balsamsalabond	E	SL/CH/CH	Magische genezing
Dieren genezen	H	MO/SL/CH	Genezing van niet-intelligente wezens
Heksenspeeksel	H	CH/CH/BE	Heksengenezing
Klarum, purum, kruidengoed	M	SL/SL/CH	Giffen neutraliseren (niet helen!)
Rust lichaam, rust geest	SE	SL/CH/LK	Helende slaap van 7 uur geeft 10 LE en 5 ASP terug
Gevechtsmagie			
Bezemsteel, laat niets heel	H	MO/SL/BE	Heksenbezem wordt onbreekbare gevechtsmachine
Bliksemschicht	W	SL/SL/BE*	Slachtoffer wordt voor 2 GR blind
Eclifactus, duistere macht	M	MO/SL/LK	Eigen schaduw wordt strijdgenoot
Fulminictus donderzwin	E	SL/BE/LK	Magische slag
Helse pijnen en terreur	B	SL/CH/LK*	Slachtoffer ondergaat verlamme pijn
Ignifaxius vlammenstraal	M	SL/SL/BE	Magische vuurstraal
Occydantus, snelle rot	M	SL/CH/BE	Wapen van tegenstander vergaat
Plumbumbarum narrepoot	M	CH/BE/LK*	Verzwakking van vijands gevechtskracht
Scherper oog en vaster hand	W	SL/SL/BE	Schietwapentalent stijgt 3 punten
Zacht licht monstermacht	M	MO/SL/CH	De betoverde verandert in een berserker
Helderziendheid			
Analys arcaanstructuur	M	SL/SL/CH	Herkenning van magiesoort
Arendsoog en lynxenoer	E	SL/SL/BE	Alle proeven op talen 'zintuigbeheersing' met 7 punten verlicht
Eigenschappen zij gelezen	E	SL/SL/CH*	Bepalen van goede en slechte eigenschappen + 10 talenten
Exposami creatoor	W	SL/SL/CH	Peiling' van levende wezens binnen 30m
In jouw streven, voelen, denken	SE	SL/SL/CH*	Gedachten lezen voor 10 seconden
Odem arcanum senserij	E	SL/CH/CH	Gebruiker ziet magisch voorwerp of wezen 2 sec. rood oplichten
Penetratus, hout en steen	M	SL/SL/LK	Gebruiker kan door vaste materialen heen kijken
Sensibaar, waar en klaar	E	SL/CH/CH*	Gebruiker kijkt korte inzage (10 sec) in gevoelens

Spreuk	Soort	Proef op	Korte beschrijving
Illusies			
Auris, nasus, occuleus	M	SL/CH/BE	Schepping van (onbeweeglijke en platte) illusie
Chameleony mimicry	W	SL/CH/BE	Perfekte camouflage buiten de 3 m
Duplicatus dubbelpijn	M	SL/CH/CH	Schepping van dubbelganger-drogbeeld
Heksenknoop	H	SL/SL/CH	Illusionaire barrière voor intelligente wezens
Koboldgift	S	CH/CH/BE	Voorspiegeling van waardevol voorwerp
Onschuldige gedaante	H	SL/CH/BE	Magiegebruiker lijkt volkomen ongevaarlijk
Schelmenmasker	S	CH/CH/BE	Gebruiker verschijnt als dier of ander mens
Zinsbegoocheling	S	CH/CH/BE	Schepping van bewegelijke driedimensionale illusie
Verandering van levende wezens			
Armakrodilt	E	SL/BE/LK	Magische BW-verhoging
Bemoedigen	SE	MO/SL/CH	Moedscore wordt verhoogd
Druidentoorn	D	MO/MO/LK	Druide geeft zijn leven op voor magische wraak
Lange slungel	S	CH/BE/LK	Slachtoffer wordt drie keer zo lang of zo kort
Opsmukken	M	SL/CH/CH	Charisma wordt verhoogd
Paralu paralijn	M	SL/CH/LK*	Magische verstarring van het slachtoffer
Psychostabilis arcaan	M	MO/SL/CH	Magiegebruiker verhoogt magieresistentie van wezen
Resperatus nautica	E	MO/SL/LK	Op magische wijze onder water ademen
Salamander moetander	M	SL/SL/CH*	Verandering in een lager wezen
Tijger, hamerhaai en gier	W	MO/SL/BE	Magiegebruiker verandert zich in een bepaald dier
Verhelderen	M	SL/SL/CH	Slimheidsscore wordt verhoogd
Versoepelen	M	SL/CH/BE	Behendigheidsscore wordt verhoogd
Versterken	SE	SL/CH/LK	Lichaamskrachtscore wordt verhoogd
Visibili vanitaar	E	SL/SL/BE	Onzichtbaarheidbetovering
Vloek der pestilentie	D	MO/SL/CH	Magische besmetting met ziekte
Vuurban	H	MO/MO/LK	Magische bescherming tegen vuur
Zwart en rood	M	MO/CH/CH*	Magisch verval van het lichaam
Verandering van materie			
Abvenenum, pest en venijn	W	SL/SL/BE	Voedsel wordt gereinigd van giften en ziekten
Aeolitus windgegier	SE	SL/CH/LK	Schepping van korte en heftige windstoot
Arcanovi toverding	M	SL/SL/BE	Schepping van magische voorwerpen
Brand, dode stof	B	MO/SL/LK	Ontbranding van materie
Claudibus clavistiboort	M	SL/BE/LK	Magische sluiting van deuren, deksels etc.
Duisternis	D	SL/SL/BE	Schepping van zone van absolute duisternis
Flim, vlam, fluister	SE	SL/SL/BE	Schepping van magisch licht
Lucht en water, draai en kolk	W	SL/BE/LK	Schepping van ondoorzichtige nevelwolk
Metamorpho koud en kil	SE	SL/BE/LK	Magische schepping van vormen uit ijs
Nihilatio gravitav'	M	SL/LK/LK	Schepping van zone zonder zwaartekracht
Objectum fix, objectum vast	M	SL/SL/LK	Voorwerp wordt aan plaats gebonden
Reversalis revidum	M	SL/SL/CH	Omkeren van spreuk
Silentium silentil	E	SL/SL/CH	Zone van absolute stilte
Solidirid kleurenbrug	SE	SL/BE/LK	Magische regenboog met onbeperkt draagvermogen
Stormgebrul en fluisterwind	SE	SL/CH/LK	Schepping van zone van absolute windstilte
Tagibus en subigat	S	SL/CH/BE	Schatten en waardevolle voorwerpen vervallen tot stof
Wat hard is, smelt	B	MO/SL/LK	Materie (bijv. ijzer) wordt zacht als was
Zacht verstart	B	MO/SL/LK	Gassen en vloeistoffen worden vast





HET OOG DES MEESTERS

