

Het Oog des Meesters - een fascinerend spelbelevens!

Avonturië, het continent waar alles mogelijk is, wacht op jou! Want dit is het land van de fantasie, waar jij het als (mede)speler gaat waarmaken. In Avonturië begint het spel. Je kruipt in de rol van een spelfiguur en plots ben je een tovenaer, een avonturier, een dwerg.... Je bent een van de helden in een groep avonturiers waarin je niet tegen elkaar, maar samen met elkaar de strijd aanbindt. Samen met je gezellen trek je erop uit om in een wereld vol gevaren te vechten voor het goede. Zo red je ontvoerde prinsessen en vind je schatten. Je achtervolgt roofridders en struikrovers, je trotseert vuurspuwende draken en andere verschrikkelijke creaturen, die achter elke hoek, elke struik in Avonturië kunnen opduiken. Want de wegen naar het doel zijn gevaarlijk en enkel de spelleider, de *Meester van het Oog des Meesters*, weet welke gevaren en verschrikkingen je te wachten staan. Kan jij het lot bedwingen en je doel bereiken? Uiteindelijk bepalen slechts je ideeën, je moed, behendigheid en een beetje geluk de afloop van het avontuur. Je merkt het al, zonder fantasie en creativiteit zou je het tijdens het spel wel eens zwaar te verduren kunnen krijgen.



De Wereld van het „Oog des Meesters“

In Avonturië, het fantastische land van het „Oog des Meesters“, wachten ontelbare avonturiers je op. Zin om erbij te zijn? Dan moet je wel de wetten van het *Oog des Meesters* kennen, anders ben je verloren. Daarom een goede raad: begin met de doos **Inleiding op het Avontuur**. Ze bevat de basisregels en een eerste avontuur. Bovendien kom je te weten hoe je zelf „Meester van het Oog des Meesters“ wordt. Met de *avonturenboeken* dring je dan door in de geheimzinnige wereld van Avonturië. Er zijn de **solo-avonturen**, die je in je centje kan spelen, en „**groepsavonturen**“, die de *Meester van het Oog des Meesters* leidt en waarin je lief en leed met meerdere spelers deelt. Als je voor het eerst als held een voet in Avonturië zet, begin je met een *eerste graad*. Tijdens een avontuur verzamel je *avontuurpunten*. Die punten weerspiegelen je ervaring. En hoe meer ervaring, hoe sterker je wordt. En zo evolueer je, avontuur na avontuur, tot een held van het hoogste kaliber.



Bij het avontuur „Firuns Land“

Firuns land is een ruw land. De onervaren held wacht er weinig meer dan ontberingen, honger, vorst en ontmoetingen met de genadeloze jagers van het noorden, of ze nu de gedaante van een dier hebben of van een mens. Ja, je moet slim, handig en volhardend zijn, je moet stalen zenuwen hebben wanneer je een voet zet in Firuns land en door de bewoners van de ijzige woestenijen voor een volwaardig man (of vrouw) wilt worden aanzien. Als deze woorden je niet afschrikken, ga dan stevige winterkledij kopen en... erop af! Heel wat waardevolle ervaringen zullen je deel zijn, een unieke wereld zal zich voor je openen. Maar hoed je voor het soms al te dunne ijs - en voor de ruig behaarde yeti's natuurlijk...

Dit avontuur bevat alle informatie die je nodig hebt om als „Meester van het Oog des Meesters“ een groep van spelers door een fantastisch avontuur heen te leiden. Hoe je precies „Meester van het Oog des Meesters“ wordt, staat beschreven in „Inleiding op het Avontuur“, het boek dat alle spelregels van „Het Oog des Meesters“ en alle belangrijke gegevens in detail bevat. „Inleiding op het Avontuur“ vormt de basis van het spel. Het stelt je in staat alle avonturen van „Het Oog des Meesters“ met glans te doorstaan.



19336

© 1994, Schmidt 85386 Eching,
H. J. Alpers, W. Fuchs, U. Kiesow



4 002998 193364

Het Oog des Meesters

FIRUNS LAND



Een solo-avontuur

ERVARINGSGRADEN

3 - 6

AVONTUUR
NR. 16



F.P.O.